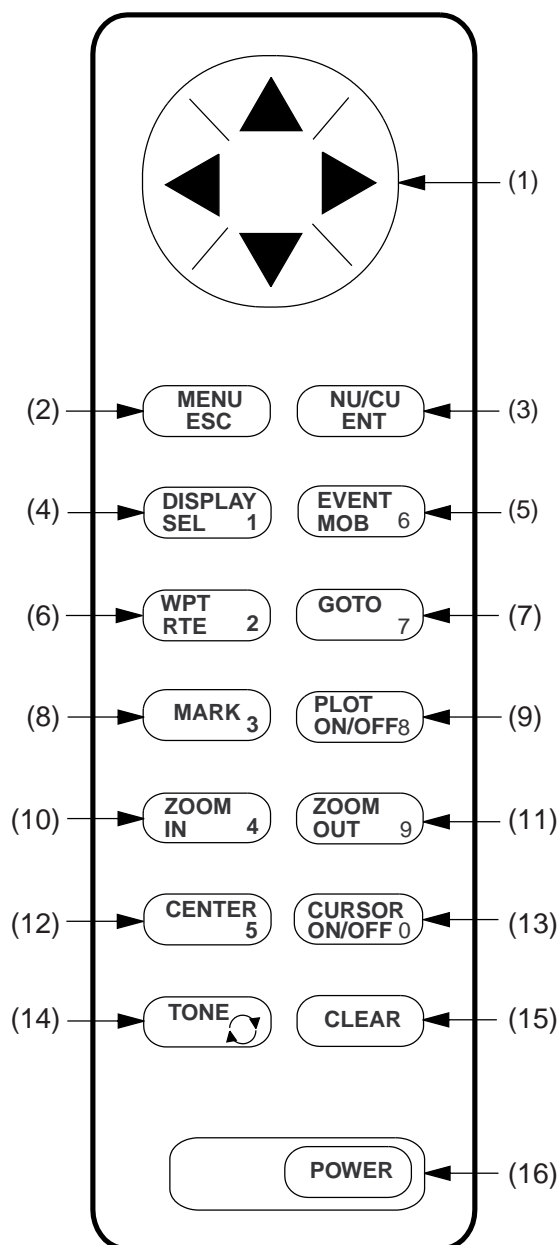


GP-150

GPS-NAVIGATOR

Användarguide

Den här bruksanvisningen beskriver hur man använder basfunktionerna i utrustningen. Mer detaljerad information finns i användarhandboken.



- (1) Flyttar display och markör.
- (2) Öppnar/stänger meny. Går ur aktuellt driftsläge.
- (3) Väljer displayriktning; bekräftar val på menyer.
- (4) Väljer visningsläge.
- (5) **Tryck en gång:** Läger ut en händelsemarkering (vid den egna positionen).
Håll ned: Läger ut ett MOB-märke, som markerar position för man överbord.
- (6) Registrerar rutter och waypoints.
- (7) Anger destination.
- (8) Läger ut märke vid markörens position
- (9) Slår på och av registrering/plotning av eget spår.
- (10) Förstorar bilden.
- (11) Förminskar bilden.
- (12) Väljer displayens mittpunkt.
- (13) Slår på/av markören.
- (14) Justerar displayens ljusstyrka och kontrast; ändrar koordinater för latitud/longitud.
- (15) Raderar waypoints och märken; tystar det akustiska alarmet.
- (16) Slår på/av strömmen.

Slå på och av strömmen

Tryck på **POWER**-knappen.

Ställa in kontrast och ljusstyrka

1. Tryck på **TONE**-knappen.
2. Tryck på ◀ eller ▶ för att ställa in kontrast; ▲ eller ▼ för att ställa in ljusstyrka.



Välja ett visningsläge

Använd **DISPLAY SEL**-knappen för att växla läge.

Förstorar/förminskar bilden

Förstora: Använd **ZOOM IN**-knappen.

Förminska: Använd **ZOOM OUT**-knappen.

Flytta markören

1. Tryck på knappen **CURSOR ON/OFF** för att visa markören.
2. Använd **markörtangenterna** för att flytta markören.

Flytta vyn

1. Tryck på knappen **CURSOR ON/OFF** för att slå av markören.
2. Använd **markörtangenterna** för att flytta markören.

Centrera markören

1. Tryck på knappen **CURSOR ON/OFF** för att visa markören.
2. Använd **markörtangenterna** för att flytta markören till önskat ställe.
3. Tryck på **CENTER**-knappen.

Ange och ta bort märken

1. Tryck på knappen **CURSOR ON/OFF** för att visa markören.
2. Använd **markörtangenterna** för att flytta markören till den plats där du vill lägga in ett märke.
3. Tryck på **MARK**-knappen.

Om du vill ta bort ett märke (utom MOB-märke) placerar du markören på märket och sedan trycker du på **CLEAR**-knappen.

Välja märkesform

1. Tryck på **MENU/ESC**-knappen följt av **2**-knappen.
2. Tryck på **▲** eller **▼** för att välja Mark Shape.
3. Välj önskad form genom att trycka på **◀** eller **▶**.
4. Tryck på **NU/CU ENT**-knappen.
5. Tryck på **MENU ESC**-knappen.

Lägga in en händelsemarkering

Tryck en gång på **EVENT MOB**-knappen.

Lägga in ett MOB-märke

1. Tryck på **EVENT MOB**-knappen till "SAVE MOB position" visas.
2. Tryck på **NU/CU ENT**-knappen.

Stoppa/starta plottning och registrering av spår

Tryck på knappen **PLOT ON/OFF**.

Registrera rutter

1. Tryck på knappen **WPT RTE**.
2. Tryck på knappen **5**.
3. Välj önskat ruttnummer genom att trycka på **▲** eller **▼**.
4. Tryck på **▶**.
5. Ange waypoint-nummer (tre siffror).
6. Tryck på **▼** för att ange nästa waypoint-nummer.
7. Upprepa steg 6 och 7 så många gånger som behövs för att göra klar ruten.
8. Tryck på **MENU ESC**-knappen.

Ange destination med markören

1. Tryck på knappen **GOTO**.
2. Tryck på knappen **1** för att välja Cursor.
3. Placera markören på den plats du vill ange som destination.
4. Tryck på **NU/CU ENT**-knappen två gånger.

Ångra destination

Tryck på **GOTO, 5, NU/CU ENT**.

Ställa in ankomstalarmet

1. Tryck på knapparna **MENU ESC** och **4**.
2. Tryck på **▲** eller **▼** för att välja Arrival/Anchor.
3. Tryck på **◀** för att välja "Arr".
4. Tryck på **▼** för att välja "Alarm Range".
5. Ange intervall för ankomstalarmet.
6. Tryck på **NU/CU ENT**-knappen.
7. Tryck på **MENU ESC**-knappen.