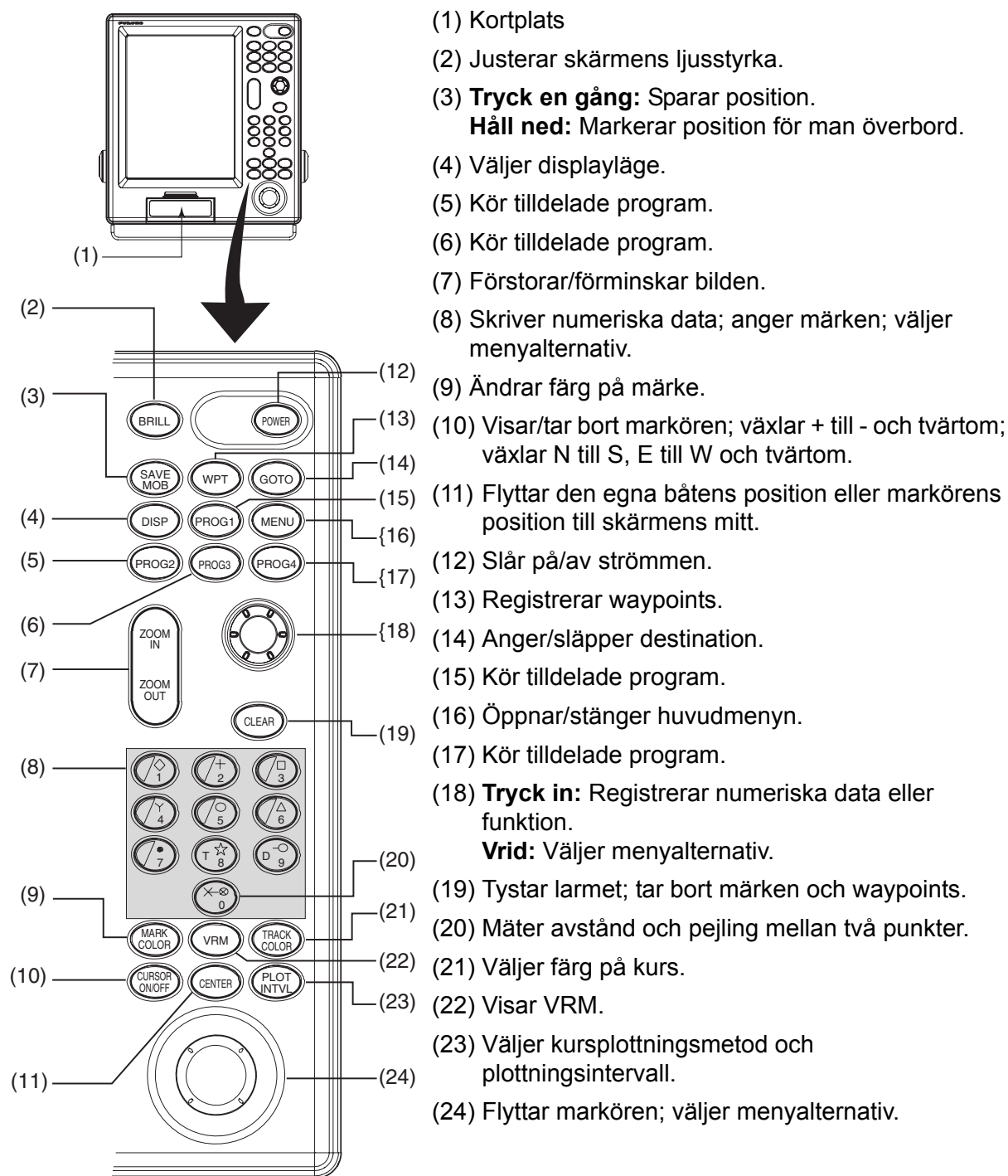


GP-3500

GPS/PLOTTER MED FÄRGSKÄRM

Användarguide

Den här bruksanvisningen beskriver hur man använder basfunktionerna i utrustningen. Mer detaljerad information finns i användarhandboken.



- (1) Kortplats
- (2) Justerar skärmens ljusstyrka.
- (3) **Tryck en gång:** Sparar position.
Håll ned: Markerar position för man överbord.
- (4) Väljer displayläge.
- (5) Kör tilldelade program.
- (6) Kör tilldelade program.
- (7) Förstorar/förminskar bilden.
- (8) Skriver numeriska data; anger märken; väljer menyalternativ.
- (9) Ändrar färg på märke.
- (10) Visar/tar bort markören; växlar + till - och tvärtom; växlar N till S, E till W och tvärtom.
- (11) Flyttar den egna båtens position eller markörens position till skärmens mitt.
- (12) Slår på/av strömmen.
- (13) Registrerar waypoints.
- (14) Anger/släpper destination.
- (15) Kör tilldelade program.
- (16) Öppnar/stänger huvudmenyn.
- (17) Kör tilldelade program.
- (18) **Tryck in:** Registrerar numeriska data eller funktion.
Vrid: Väljer menyalternativ.
- (19) Tystar larmet; tar bort märken och waypoints.
- (20) Mäter avstånd och pejling mellan två punkter.
- (21) Väljer färg på kurs.
- (22) Visar VRM.
- (23) Väljer kursplottningsmetod och plottningsintervall.
- (24) Flyttar markören; väljer menyalternativ.



Sätta in ett "Mini Chart"-kort (sjökortskort)

1. Öppna kortplatsens lucka.
2. Sätt in önskat sjökortskort med räfflad sida uppåt i det högra facket.
3. Stäng luckan.

Slå på och av strömmen

Tryck på knappen **POWER**.

Ställa in ljusstyrka och färgton

1. Tryck på knappen **BRILL** för att visa fönstret BRILLIANCE.
2. Vrid på knappen **ENTER** för att justera.
3. Tryck på knappen **ENTER**.

Välja en vy

1. Tryck på knappen **DISP**.
2. Tryck på önskad numerisk knapp för att välja vy.

Flytta vyn

1. Tryck på knappen **CURSOR ON/OFF** för att slå av markören.
2. Använd rullbollen.

Välja sjökortsskala

Använd knapparna **ZOOM IN** (förstorar) eller **ZOOM OUT** (förminskar).

Egen kurs

Visa/dölja

1. Tryck på knappen **MENU**.
2. Tryck på knappen **4** för att öppna menyn MARKS/SHIP'S TRACK SETUP.
3. På sidan 1 väljer du SHIP'S TRACK DISP.
4. Tryck på knappen **1** för att visa den egna kursen; tryck på knappen **2** för att dölja den egna kursen.
5. Tryck på knappen **MENU** flera gånger.

Stoppa och återstarta plottning

Tryck på knappen **PLOT INTVL** för att stoppa och återstarta plottningen. "H" visas när plottningen är stoppad.

Välja färg

1. Tryck på knappen **TRACK COLOR** för att visa fönstret CHANGE SHIP'S TRACK COLOR.
2. Tryck på önskad numerisk knapp för att välja färg.

Borttagning per färg

1. Tryck på knappen **TRACK COLOR** för att visa fönstret CHANGE SHIP'S TRACK COLOR.
2. Tryck på knappen **0**.
3. Tryck på önskad numerisk knapp för att ta bort alla kurser med den färgen.
4. Tryck på knappen **MENU** flera gånger.

Märken

Ange vid markörens position

1. Tryck på knappen **CURSOR ON/OFF** för att visa markören.
2. Använd rullbollen och flytta markören till den plats där du vill lägga in ett märke.
3. Tryck på den numeriska knapp som motsvarar det märke du vill lägga in.

Ta bort

1. Tryck på knappen **CURSOR ON/OFF** för att visa markören.
2. Använd rullbollen för att välja det märke som ska tas bort.
3. Tryck på knappen **CLEAR**.

Waypoints

Ange med markören

1. Tryck på knappen **CURSOR ON/OFF** för att visa markören.
2. Använd rullbollen för att flytta markören till önskat ställe.
3. Tryck på knappen **WPT**.
4. Ändra waypoint-nummer om så önskas.
5. Tryck på knappen **ENTER**.

Ta bort waypoints på skärmen

1. Tryck på knappen **CURSOR ON/OFF** för att visa markören.
2. Använd rullbollen för att välja den waypoint som ska tas bort.
3. Tryck på knappen **CLEAR**.
4. Tryck på knappen **ENTER**.

Navigera till en waypoint i waypoint-listan

1. Tryck på knappen **MENU**.
2. Tryck på knappen **1** för att visa waypoint-listan.
3. Vrid knappen **ENTER** för att välja en waypoint.
4. Tryck på knappen **GOTO**.
5. Tryck på knappen **MENU** flera gånger för att stänga menyn.

Rutter

Skapa en rutt med skärmens waypoints

1. Tryck på knappen **MENU**.
2. Tryck på knappen **2** för att visa ROUTES LIST.
3. Tryck på knappen **WPT** för att visa fönstret där ruttnamn anges.
4. Använd rullbollen för att ange ruttnamn.
5. Välj END och tryck därefter på knappen **ENTER**.
6. Använd rullbollen för att ange en kommentar.
7. Välj END och tryck därefter på knappen **ENTER**.
8. Använd rullbollen för att välja en waypoint.
9. Tryck på knappen **ENTER**.
10. Upprepa steg 8 och 9 tills ruten är komplett.
11. Tryck på knappen **MENU** flera gånger för att avsluta.

Memo